

Pistenplan Traben-Trarbach 2025

Von Marcel Laux, circa 20° Celsius

1. Variante I:

Ball: 65 Jahre Traben-Trarbach, Bad Kreuznach 2025, Knopf 9

Von neun Uhr rechts circa 4,5. Schraube anspielen, Ball soll Vorlauf fallen, Rücklauf knapp links und rechts an Loch vorbei möglich, aber unsicher.

Variante II:

Ball: Traben-Trarbach 2019, Ravensburg 385, Amigo

Von neun Uhr leicht links spielen, sodass Ball in der Mitte der Bahn knapp über linke Ablegeline läuft. Da Bahn eine Wanne ist, zieht er Richtung Loch, Vorlauf oder Rücklauf links, aber unsicher.

Assquote: 25 %

2. Ball: Grenchen +8, Ravensburg 252, 253

Von drei Uhr links circa 5. Schraube anspielen, Ball soll an der linken Platte stoßen, auf neun Uhr stoßen und Richtung Loch kullern, Bahn zieht leicht rechts.

Assquote: 75 %

3. Ball: Balla Balla 3 kr, 40 Jahre Dominikus Eisele kr, 3D 40 Jahre Mannheim kr

Von der Mitte gerade durch Hindernis spielen, Ball kann Vorlauf, knapp links vorbei und knapp rechts vorbei auf Rücklauf fallen.

Da Bahn keinen Zug hat, starker Raulack oder Rohling notwendig, damit Rücklauf funktioniert.

Assquote: 50 %

4. Ball: Caddy M, 3D 493, Birdie Bernd 18

Von ein Uhr gerade zügig oder Bandenschlag von zehn Uhr links circa an die 2. Schraube spielen, Bahn zieht vorne links, Ball kann Vorlauf fallen oder breit links vorbei auf Rücklauf.

Assquote: 25 %

5. Ball: 35 Jahre Osnabrück kx, Bel Ami, 3D 40 Jahre Mannheim kx

Von zehn Uhr je nach Ball rechts zwischen 2. Und 3. Schraube an die Bande spielen, Ball soll in den Hügel laufen, Ball soll nach dem Hügel rechts die Bande bekommen, Vorlauf oder Rücklauf knapp rechts an Loch vorbei, lochen trainieren.

Assquote: 50 %

6. Ball: Light 10 – 18

Von neun bis zehn Uhr mit Druck je nach Ball rechts circa an die Mitte der Bande in der Steigung spielen, Ball soll circa eine Hand breit links an Loch vorbei auf Rücklauf fallen, Bahn zieht links.

Assquote: 25 %

7. Ball: Standard

Bestenfalls bis in den Endkreis heben, nicht zwingend notwendig, Ball bleibt in Endkreis selten liegen.

Assquote: 100 %

8. Ball: Bad Kreuznach 2025, 50 Jahre Waldshut, Fun for Kids blau

Von zehn Uhr halblinks durch Hindernis spielen, Ball soll auf Vorlauf fallen.

Assquote: 25 %

9. Ball: 3D 152, 3D 143, BoF David Schuster

Von neun Uhr halb rechts in Hindernis spielen, Bahn zieht vorne links, Ball kann Vorlauf, Rücklauf von rechts und links fallen.

Assquote: 75 %

10. Variante I:

Ball: DM Traben-Trarbach 2002, 3D 443, BoF Sabrina Heinrich

Von ein Uhr zügig gerade, Ball soll knapp rechts an Loch vorbei auf Rücklauf fallen.

Variante II:

Ball: 3D 443 warm, Pingvin Bundesliga Wittlich, Fun for Kids blau

Von neun Uhr rechts auf dem ersten Hügel an die Bande spielen, Ball soll knapp rechts an Loch vorbei auf Rücklauf fallen.

Kleiner Trichter rund um Loch, allerdings unsicher.

Assquote: 50 %

11. Ball: 40 Jahre Mainz warm, BoF Danny Hess warm, Reisinger Ferrari

Auf Vorlauf in Schiene spielen, Temposchlag, da Bahn nach rechts zieht, bei zu schnellem Schlag, reißt der Ball links das Loch, bei zu langsamen Schlag löst sich Ball von der Schiene, lochen trainieren.

Assquote: 50 %

12. Variante I:

Ball: MG A klein, Bildstock two

Von drei Uhr links durch Hindernis spielen, Halbrotation, Ball soll auf circa elf Uhr stoßen, dann auf vier Uhr und dann in Richtung Loch stoßen.

Variante II:

Ball: 60 Jahre Traben-Trarbach kx

Von zwei Uhr rechts an 1,5. Schraube anspielen, Ball soll ohne Platte durch Hindernis, rechts hinter Hindernis an Bande stoßen, über rechten Bogenrücklauf fallen.

Variante III:

Ball: Classic 6 warm

Von drei Uhr links durch Hindernis spielen, Ball soll auf Vorlauf fallen oder über Rücklauf von rechts.

Variante IV:

Ball: Ravensburg 252, 253 warm, Bof Sabrina Heinrich kx, Fun for Kids grün kx

Von drei Uhr mit Druck links durch Hindernis spielen, Ball soll circa handbreit links an Loch vorbei mit Überschnitt auf Rücklauf fallen.

Bahn zieht hinten rechts, lochen trainieren.

Assquote: 25 %

13. Variante I:

Ball: MG A

Von drei Uhr links an zweite Schraube spielen, Ball soll früh in ersten Hügel laufen, nach rechts an Bande hinter ersten Stein stoßen, in Bogenlauf auf Vorlauf fallen oder breit rechts vorbei auf Rücklauf.

Variante II:

Ball: SEM Team Germany 2015

Von zwei Uhr Ball gerade weg in ersten Hügel spielen, soll von dort über zweiten Hügel breit rechts an Loch vorbei auf Rücklauf fallen.

Da Bahn vorne stark rechts zieht, danach stark links und in Endkreis wieder rechts zieht, ist kontrollierter Schlag sehr schwierig, lochen trainieren.

Assquote: 25 %

**14. Ball: Ravensburg 250 – 252, DM 2016 Traben-Trarbach grün kx, Fun for Kids
bordeaux**

Von elf Uhr mittig zwischen Bande und ersten Stein mit Druck durchspielen, soll circa handbreit rechts an Loch vorbei auf Rücklauf fallen, Bahn zieht rechts.

Assquote 50 %

15. Ball: DJM 2024 Bildstock warm, Traben-Trarbach 2019, 25 Jahre Dudweiler

Von ein Uhr gerade durch Hindernis, Ball soll von knapp rechts bis handbreit rechts an Loch vorbei auf Rücklauf fallen, je nach Schlagtempo, Bahn zieht vorne links, hinten rechts, lochen trainieren.

Assquote: 25 %

16. Ball: Migo Turbo 7, Pinkydiver

Von ein Uhr gerade in Hindernis spielen, Ball soll sich seinen Weg in Loch suchen, mehrere Assspuren vorhanden, allerdings alle unsicher, Bahn zieht vorne links, hinten rechts, lochen trainieren.

Assquote: 25 %

17. Variante I:

Ball: DJM 2008 Arheilgen schwarz warm, Birdie Z01, Steyr 2005

Von drei Uhr mittig bis halb rechts durch Hindernis, Ball soll knapp links bis handbreit links an Loch vorbei auf Rücklauf fallen.

Variante II:

Ball: Migo Turbo 7, Pinkydiver

Von neun Uhr leicht links spielen, damit Ball durch Hindernis läuft, zieht von alleine nach rechts, soll rechtsseitig in Endkreis laufen und in Loch kullern, Ball kann einige Minuten laufen.

Variante III:

Ball: Glaskugel

Von drei Uhr langsam durch Hindernis, soll entweder auf Vorlauf oder wie in Variante II in Loch kullern.

Bahn zieht vorne stark rechts, ganzer Endkreis ist ein Trichter mit leichter Neigung, sodass Trichter nur durch Turbo oder Glaskugel genutzt werden kann, leider wenige Wasserlöcher in Endkreis, weshalb Trichter etwas unsicher ist.

Assquote: 75 %

18. Ball: Standard

Gerade oder Bande beidseitig, wobei rechts einfacher ist.

Assquote: 100 %